

인문사회 융합인재양성사업(HUSS) 캐릭터 디자인 공모전 「융합의 미래 HUSS의 얼굴을 그린다」 개최 계획(안)

<24.12.11., 산학협력기반팀>

□ 추진 목적

- 인문사회 융합인재양성사업(HUSS)의 비전과 목표를 표현하는 공식 캐릭터 제작을 통해 대중 인지도 확대 및 긍정적 관심 제고
- 사업에서 추진하는 각종 행사 및 프로그램 홍보물 제작과 연계하여 학생들의 참여 유도 및 홍보효과 제고

□ HUSS 캐릭터 디자인 공모전 개요

- (공모기간) 2024. 12. 11.(수) ~ 2025. 1. 17.(금)
- (참가대상) HUSS 사업 참여대학 참여학과 재학생
 - ※ 개인 또는 팀 단위로 출품할 수 있으며, 팀 구성은 최대 5인까지 가능
 - ※ '24년 휴학생 및 공모기간 이전 졸업생은 신청 불가
(단, '25. 2월 졸업 예정자 참여 가능)
- (공모주제) 미래사회 문제를 해결하기 위한 인문사회 기반의 융합 인재를 양성하는 '인문사회 융합인재양성사업(HUSS)'의 비전과 목표를 표현하는 캐릭터/마스코트 디자인
 - ※ HUSS 사업 CI를 활용하여 제작할 수 있음(<붙임3> 참고)
- 포상 규모

구분	훈격	작품 수	부상
최우수상	한국연구재단 이사장상	1	200만원 상금(인/팀)
우수상	한국연구재단 이사장상	2	100만원 상금(인/팀당)
장려상	HUSS 사업단협의회장상	3	50만원 상금(인/팀당)

※ 지원현황에 따라 접수기간 및 포상 규모가 변경될 수 있음

□ 신청방법

- (신청 방법) 대학·컨소시엄 자체 심사를 거친, 컨소시엄별 5개* 이내 출품작의 제출자료를 취합하여 주관대학이 2025.1.17.(금) 18:00까지 한국연구재단으로 공문 제출

* 동일한 학생(팀)이 2개 이상의 작품을 출품할 수 없음

- (제출 자료) ①참가신청서 및 동의서, ②캐릭터/마스코트 디자인 파일
 - ※ 참가신청서 및 동의서 내 사업단장 및 신청자 전원의 서명이 확인되는 것에 한하여 제출 인정
 - 디자인 파일은 JPG/JPEG/PNG 형태로 제출(해상도 300dpi 이상)
 - 파일명: 작품명_개인/팀명(권소시업명-대학명)
 - ※예시: 휴스캐릭터_김휴스(디지털-고려대)

□ 신청 시 유의사항

- 출품작은 생성형 AI 등을 활용하지 않은, 본인의 순수 창작물이어야 함
- 출품작은 특정 성별이 드러나지 않아야 함
- 출품작은 제3자의 저작권, 초상권, 상표권 등 일체의 법적 문제가 없어야 하며 제출된 작품의 분쟁 시 민·형사상의 법적 책임은 출품자가 부담하여야 함
- 다음의 어느 한 경우에 해당하는 경우 심사 대상에서 제외함
 - 타 공모전 수상작, 정부 및 관련 기관에서 공모 참가제한 조치를 받은 출품자의 출품작, 지적재산권(이미지, 일러스트, 서체 등) 침해 작품, 타인의 명예를 훼손한 작품, 제3자의 초상권을 침해한 작품, 타인의 창작물을 도용한 작품
- 수상작으로 선정된 이후에도 위의 심사 제외 요건에 해당되는 작품이라고 판명될 경우 수상을 취소할 수 있으며 이 경우 상금은 환수함
- 수상작의 소유권, 저작권, 지식재산권 등 일체의 권리는 한국연구재단에 귀속됨

□ 심사 계획(안)

- (심사 방법) 전문가 서면 심사
- (심사 기준) 캐릭터/마스코트 디자인의 주제적합성, 창의성, 심미성, 활용가능성 등을 종합적으로 평가

<심사 기준(안)>

평가 항목	세부평가지표	배점
주제적합성	<ul style="list-style-type: none"> • 캐릭터 제작 취지에 부합하는지 여부 - 캐릭터의 정체성과 인문사회 융합인재양성사업(HUSS)의 비전과 목표 간의 부합도, 사회 규범 내에서의 허용 정도 	30
스토리텔링	<ul style="list-style-type: none"> • 캐릭터가 함축하고 있는 이야기의 적정성 - 캐릭터의 이름, 설정, 배경이야기 등의 흥미와 공감도 	20
창의성	<ul style="list-style-type: none"> • 이전에 고안되지 않은 새로운 아이디어의 여부 - 기존에 공개되어 있는 각종 캐릭터와의 차별성 정도 및 제작의도·디자인의 참신성과 독창성 정도 	20
심미성	<ul style="list-style-type: none"> • 디자인의 완성도 및 미적 요소 - 디자인 구성의 완성도 및 기술의 사용 정도 	20
활용가능성	<ul style="list-style-type: none"> • 캐릭터의 실용성과 확장 가능성 - HUSS 사업 및 프로그램의 주요 홍보 콘텐츠로서의 활용 가능 정도 	10
총 점		100

□ 기대 효과

- HUSS 사업의 공감과 이해를 돕는 상징적 콘텐츠 확보 및 학생 참여를 통해 사업에 대한 이해도 및 관심도 증진
- 공모전 수상작을 HUSS 사업의 공식 캐릭터로 고도화하여 다양한 홍보물 및 교육 콘텐츠 제작에 반영하는 등 지속 가능한 자산으로 활용

□ 향후 추진일정(안)

- '24. 12월 중 : 캐릭터 디자인 공모전 컨소시엄 안내
- '25. 1. 17.(금) : 캐릭터 디자인 공모전 접수 마감
- '25. 1월 말 : 전문가 위원회 심의 추진
- '25. 2월 중 : 캐릭터 디자인 공모전 결과 알림 및 포상

※ 상기 일정은 추진상황 등에 따라 변경될 수 있음

붙임1
학생 참가 신청서 양식

※청색 글씨는 삭제 후 제출

인문사회 융합인재양성사업(HUSS) 캐릭터 디자인 공모전 「융합의 미래 HUSS의 얼굴을 그린다」 참가 신청서

신청인(팀) 정보			
구 분	<input type="checkbox"/> 개인 <input type="checkbox"/> 단체(팀) (해당란에 <input checked="" type="checkbox"/> 표기)		
대주제	(디지털/환경/위험사회/인구구조/글로벌·문화/지역/사회구조/글로벌 공생) 중 택 1		
대학명	한국대학교		
대표학생 정보			
성 명	홍길동	학과명	행정학과
학년	3학년	생년월일	2003.1.1.
연락처	010-0000-0000	이메일	huss@nrf.re.kr
참여학생 정보			
성 명	학과명	생년월일	연락처
해당사항	없을 경우	공란으로	제출
(팀으로	출품할	경우에만	작성)
작품 설명			
작품명	캐릭터/마스코트명 기재		
작품요약	공백 포함 100자 이내로 요약 기술 ※ 출품작은 특정 성별이 드러나지 않아야 함		
기획의도	작품명 및 작품 디자인에 대한 기획의도를 HUSS 사업과 연계하여 기술		

<p>작품설명</p>	<p>다음의 내용을 포함하여 구체적으로 작성</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 작품의 특징 2. 작품의 독창성·심미성 3. 작품의 활용가능성
<p>작품 이미지</p>	<p>신청서 내 이미지를 삽입하여 제출하되, 원본 파일(JPG/JPEG/PNG)을 별도 제출 ※ 파일명: 작품명_개인/팀명(컨소시엄명-대학명) - 예시: 휴스캐릭터_김휴스(디지털-고려대)</p>
<p>인문사회 융합인재양성사업(HUSS) 캐릭터 디자인 공모전 참가를 상기와 같이 신청합니다.</p> <p style="text-align: right;">2025. . .</p> <div style="display: flex; justify-content: flex-end; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: right; margin-right: 20px;"> <p>신청인(대표학생)</p> <p>신청인(학생)</p> <p>신청인(학생)</p> <p>신청인(학생)</p> <p>신청인(학생)</p> </div> <div style="text-align: right;"> <p>(인)</p> <p>(인)</p> <p>(인)</p> <p>(인)</p> <p>(인)</p> </div> </div> <p>한국연구재단이사장 귀하</p>	

붙임2

개인정보동의서 및 유의사항 확인서

개인정보 수집·이용 동의서

인문사회 융합인재양성사업(HUSS) 캐릭터 디자인 공모전 「융합의 미래 HUSS의 얼굴을 그리다」 참가신청과 관련하여 일정 안내 등을 위하여 다음과 같이 개인정보를 수집하여 활용하고자 합니다.

수집하는 개인정보 항목	◦ 성명, 생년월일, 대학명, 학과, 학년, 연락처, 이메일 등
개인정보의 수집 및 이용목적	◦ 공모전 세부일정 안내 및 시상 등 공지사항 전달
개인정보의 보유 및 이용기간	◦ 개인정보 수집·이용 목적 달성 후 삭제 ◦ 지원자가 삭제를 요청할 경우 해당 정보 삭제
제 3자에게 제공하는 개인정보 항목	◦ 정보를 제공받는 자 : 시상식 준비 업체 ◦ 제공하는 개인정보 항목 : 성명, 대학명, 학과, 학년, 연락처(수상자에 한함) ◦ 이용 목적 : 참여 공모전 시상식 관련 공지사항 전달 ◦ 개인정보 보유 및 이용기간 : 정보 제공 목적 달성 후 및 수상자가 삭제를 요청할 경우 해당 정보 삭제

※ 귀하는 개인정보 제공에 동의하지 않을 권리가 있으며, 다만, 동의가 없을 경우 참가가 불가능함을 알려드립니다.

「개인정보보호법」 등 관련 법규에 따라 본인은 위와 같이 개인정보 수집 및 활용에 동의합니다.

동의함 ☐ 동의하지 않음 ☐

유의사항 확인서

본인은 인문사회 융합인재양성사업(HUSS) 캐릭터 디자인 공모전 「융합의 미래 HUSS의 얼굴을 그리다」 참가신청과 관련하여 다음과 같이 본인 출품작의 저작권 및 사용권 이용 등의 사항에 대해 확인하고 동의합니다.

[신청 관련]

- 출품작은 생성형 AI 등을 활용하지 않은, 본인의 순수 창작물이어야 함
- 출품작은 제3자의 저작권, 초상권, 상표권 등 일체의 법적 문제가 없어야 하며 제출된 작품의 분쟁 시 민·형사상의 법적 책임은 출품자가 부담하여야 함
- 다음의 어느 한 경우에 해당하는 경우 심사 대상에서 제외함
 - 타 공모전 수상작, 정부 및 관련 기관에서 공모 참가제한 조치를 받은 출품자의 출품작, 지적 재산권(이미지, 일러스트, 서체 등) 침해 작품, 타인의 명예를 훼손한 작품, 제3자의 초상권을 침해한 작품, 타인의 창작물을 도용한 작품
- 수상작으로 선정된 이후에도 위의 심사 제외 요건에 해당되는 작품이라고 판명될 경우 수상을 취소할 수 있으며 이 경우 상금은 환수함

[저작물의 귀속 관련]

- 수상작의 소유권, 저작권, 지식재산권 등 일체의 권리는 한국연구재단에 귀속됨
 - 한국연구재단은 수상작의 전체나 일부를 자유롭게 변경하여 비영리 목적으로 홍보에 활용할 수 있음

[상금 지급 관련]

- 상금에 대한 제세공과금은 수상자가 부담하며, 팀 단위로 수상할 경우 상금은 대표학생 1인에 일괄 지급함

[기타]

- 심사 내용은 공개하지 않으며, 출품 관련 모든 서류는 반환하지 않음
- 공모 일정 및 포상 규모는 추진상황에 따라 변경될 수 있음

※ 귀하는 위의 유의사항에 대하여 동의를 거부할 권리가 있습니다. 단, 동의를 거부할 경우 공모전 참여에 제한을 받을 수 있습니다.

동의함 ☐ 동의하지 않음 ☐

본인은 위 공모전의 개인정보 수집·이용 동의서 및 유의사항 확인서의 내용을 확인하였으며, 이에 공모전 참가를 신청합니다.

2025년 월 일

성 명 : (서명)	성 명 : (서명)
성 명 : (서명)	성 명 : (서명)
성 명 : (서명)	

인문사회 융합인재양성사업(HUSS) 00대학교 사업단장 : (서명)

한국연구재단이사장 귀하

붙임3

인문사회 융합인재양성사업(HUSS) CI



HUSS

인문사회융합인재양성사업