

[수도권 대학원격교육지원센터] 일반대학 공동활용 콘텐츠 교과목 개요

2022-2학기

1. <과학기술문명론> 교과목 개요서

과목명	과학기술문명론	운영시기	2022-2
개발 교·강사명	박항식	교과목구분	교양(3학점)
교과목 개요	본 교과목은 인류가 지구에 태어난 선사시대부터 지금에 이르기까지 발전하면서 그 시대의 경제, 사회, 문화에 영향을 끼친 핵심 과학기술의 내용과 발전과정을 이론과 실재를 통해 살펴본다. 짧은 기간 안에 우리나라를 발전시키는데 원동력이 되었던 주요 과학기술을 학습함으로써 글로벌 시대에 필요한 지식과 상식을 쌓는다. 또한 미래 글로벌 트렌드를 변화시킬 핵심내용과 이에 대응한 과학기술 로드맵을 살펴보고, 미래 가정, 학교, 일터, 도시 등 전반적인 사회의 변화 모습에 대한 전망을 통해 상상력과 창의력을 높이고 이런 수요에 대응한 과학기술적 방안을 예측함으로써 미래에 대한 통찰력과 진로를 준비하는 학생들에게 필요한 지식을 축적시킨다.		
평가방법	<ul style="list-style-type: none"> ● 중간고사 30% ● 기말고사 40% ● 과제 10% ● 중간퀴즈 5% ● 기말퀴즈 5% ● 출석 10% 		
비고	<ul style="list-style-type: none"> - 상세 목차 등은 콘텐츠 개발 과정에서 변경될 수 있음 - 100% 온라인 교과목 - 소속 대학에서 수강신청 후 수도권역 대학원격교육지원센터 LMS에서 강좌 수강 		
주	주차명	학습목표	차시명
1	타임머신을 타고 본 과학여행	○ 과학기술이 선사시대부터 미래까지 인류에게 끼친 핵심 내용과 파급효과에 대한 개요 이해	과학, 기술, 인류문명과의 관계에 대한 이론 시대별(선사시대부터 미래) 핵심 과학기술 소개
2	선사시대와 고대사회 핵심 과학기술	○ 인류의 발명품 철이 인류에 미친 영향(농업, 고대국가) 파악 ○ 로마의 3대 발명품과 그리스의 과학이 인류에 미친 변화 이해	과학기술과 인류 문명의 관계 선사시대 가장 위대한 발명품 철 이야기 그리스인들의 과학적 영향 로마인의 3대 발명품 설명
3	중세사회 핵심 과학기술	○ 유럽의 중세사회를 주도한 3대 발명품을 통한 응용기술의 중요성 이해 ○ 이슬람세계가 발전시킨 과학(천문 등)과 르네상스의 과학	중세사회의 3대 발명품(종이와 인쇄술, 나침반, 화약) 이슬람세계의 과학발전과 의미 르네상스 이야기

		학 이해	
4	근대사회 핵심 과학기술	◦ 근대사회의 발전을 가져오 게 한 핵심과학기술 이해 ◦ 지중해중심 문화에서 세계 로 확대시킨 기술주도의 패권 주의 이해	현대사회를 대표하는 과학혁 명의 발전
			생물진화론과 생명관의 변화
			군사기술의 발전과 식민지의 개척
5	세계 역사를 바꾼 현대 핵심 과학기술	◦ 현대국가를 태동시킨 주요 기술 소개 ◦ 새로운 기술로 인한 세계 주도권의 변화(영국->미국) 이해	전기와 통신수단의 발전
			과학적 관리법과 자동화
			새로운 에너지 원자력과 안전
			인간수명을 연장시킨 미생물 학
6	인류의 생활을 바꾼 현대 핵심 과학기술	◦ 문명의 대중화에 영향을 준 핵심기술 이해 ◦ 정보기술혁명과 바이오기 술의 이해제고	대중문화를 선도하는 기술(영 화, 라디오, 텔레비전)
			정보의 바다 개척(컴퓨터와 인터넷)
			글로벌 위기 극복을 위한 환 경기술
7	우리나라의 과학기술	◦ 우리나라의 명품 고대 과 학기술 이해 ◦ 한강의 기적을 이룬 핵심 응용기술발전과 영향 이해	조선시대(한글과 거북선)
			한강의 기적을 이룬 중화학공 업
			수출 한국의 효자기술(스마트 폰, 반도체, 조선 등)
8	중간시험 (콘텐츠 없음)		
9	4차 산업혁명의 본질적 이해	◦ 산업혁명의 개념 이해 ◦ 4차 산업혁명이 세계에 가 져올 새로운 모습 이해 ◦ 인적 자원의 새로운 역할 및 방법 이해	경제위기 극복을 위한 4차 산 업혁명의 필연적 출현
			4차 산업혁명이 인류에게 가 져다 줄 위기와 기회
			창의력 향상을 위한 교육의 역할 및 방법
10	미래가정에 대한 예측과 과학기술	◦ 미래가정 변화에 대한 공 감대 형성 ◦ 긍정적 영향을 줄 과학기 술 이해	미래가정변화의 주요 동인 분 석
			미래가정에 대한 아이디어 도 출
			가정 변화의 사회적 수요와 과학기술 대응
11	미래학교에 대한 예측과 과학기술	◦ 미래학교 변화에 대한 공 감대 형성 ◦ 긍정적 영향을 과학기술 이해	미래학교변화의 주요 동인 분 석
			미래학교에 대한 아이디어 도 출
			학교 변화의 사회적 수요와 과학기술 대응

12	미래일터에 대한 예측과 과학기술	○ 미래 삶과 일터에 대한 공 감대 형성 ○ 긍정적 영향을 줄 과학기 술 이해	미래일터 변화의 주요 동인 분석
			미래일터에 대한 아이디어 도 출
			일터 변화의 사회적 수요와 과학기술 대응
13	미래도시의 예측과 과학기술	○ 미래도시의 변화에 대한 공감대 형성 ○ 긍정적 영향을 줄 과학기 술 이해	미래도시 변화의 주요 동인 분석
			미래도시에 대한 아이디어 도 출
			도시의 사회적 수요와 과학기 술 대응
14	미래사회 전망과 글로벌 트렌드	○ 미래사회 변화에 따른 기 술예측 전망과 기법 이해 ○ 미래 이슈와 글로벌 전망, 한국의 대응방향	미래를 예측하기 위한 유형 및 기법
			미래 5대 사회관에 따른 핵심 기술 전망
			미래 이슈를 주도할 과학기술 의 전망
15	기말시험 (콘텐츠 없음)		

2. 교재 및 참고문헌

1) 강의 교재: 자체 개발

2) 보조 교재:

- 기술예측센터, 「과학기술 미래비전」, 한국과학기술기획평가원, 2010
- 박병원 외, 과학기술기반의 미래전략 수립에 대한 연구, 과학기술정책연구원, 2014
- 박영숙, 제롬 글렌, 『세계미래보고서 2035-2055』, 교보문고, 2020
- 박준우, 『과학기술발전의 발자취』, 경기:자유아카데미, 2009
- 최진기, 『한 권으로 정리하는 4차 산업혁명』, 서울:이지퍼블리싱, 2018
- 한국과학문화재단, 『과학이 세상을 바꾼다』, 서울:크리에디트, 2007

2. <동아시아 문화도시콘텐츠의 이해> 교과목 개요서

과목명	동아시아 문화도시콘텐츠의 이해	운영시기	2022-2
개발 교·강사명	성운아, 정유선	교과목구분	교양(3학점)
교과목 개요	「한중일 3국 간 동아시아문화도시」에 선정된 도시를 중심으로 역사, 문화, 자연, 예술 등 지역적 환경과 디지털 기술을 활용한 다양한 문화콘텐츠를 사진, 영상, 미디어, 디지털 자료 등과 함께 소개하여 관련 지식을 습득하게 하고 융복합적 문화콘텐츠 기획 방법에 대해 생각하는 기회를 갖는다.		
평가방법	<ul style="list-style-type: none"> ● 중간고사 40% ● 기말고사 40% ● 출석 20% 		
비고	<ul style="list-style-type: none"> - 상세 목차 등은 콘텐츠 개발 과정에서 변경될 수 있음 - 100% 온라인 교과목 - 소속 대학에서 수강신청 후 수도권역 대학원격교육지원센터 LMS에서 강좌 수강 		
주	주차명	학습목표	차시명
1	[개요] 동아시아 문화콘텐츠란	○ 동아시아 문화도시콘텐츠란 무엇인지 알고 지속가능한 동아시아의 도시문화콘텐츠 대해 생각한다.	문화도시콘텐츠의 정의
			지속가능한 융복합적 사고
			도시문화 콘텐츠개발과 기획
2	[경주] 원형과 창조의 2천년 문화혁신도시	○ 경주의 다양한 문화콘텐츠에 대해 이해한다	역사문화 유적과 도시재생
			종교와 사상이 구현된 융복합 콘텐츠
			헤리티지마케팅과 관광산업의 세계화
3	[시안] 되살아난 천년의 실크로드 기점 도시	○ 시안의 다양한 문화콘텐츠에 대해 이해한다	유적과 역사콘텐츠
			문화예술콘텐츠와 산업
			실크로드의 과거와 현재
4	[교토] 역사와 전통이 살아있는 첨단문화예술도시	○ 교토의 다양한 문화콘텐츠에 대해 이해한다.	전통문화콘텐츠의 활용
			도시재생과 도시문화콘텐츠
			음식문화콘텐츠의 매력
5	[인천] 뉴트로 선진 개항장	○ 인천의 다양한 문화콘텐츠에 대해 이해한다.	한국 최초의 개항지
			인천의 근대 문화 유산
			서해안 섬 관광 프로젝트
6	[상하이] 불야성의 세계 박람회	○ 상하이의 다양한 문화콘텐츠에 대해 이해한다.	근현대와 동서양이 공존하는 건축문화콘텐츠
			복고마케팅과 도심재생

			미디어영상콘텐츠와 문화산업
7	[요코하마] 이국적 정취의 예술문화도시	○ 요코하마의 다양한 문화콘텐츠에 대해 이해한다.	‘물과 흙’의 생활 문화 콘텐츠
			식문화창조도시 프로젝트
			전통예술의 체험화 콘텐츠
8	중간시험 (콘텐츠 없음)		
9	[서울] 과거, 현재, 미래가 공존하는 도시	○ 서울의 다양한 문화콘텐츠에 대해 이해한다.	유네스코 문화유산과 한양
			한류와 관광객
			체험중심의 도시재생콘텐츠
10	[베이징] 중국을 상징하는 기획도시	○ 베이징의 다양한 문화콘텐츠에 대해 이해한다.	중국의 중심을 상징하는 도시 건설과 현대적 재생
			전통공연예술과 문화산업
			음식문화콘텐츠의 문화상품화
11	[도쿄] 예술과 하이테크, 뒷골목의 부활	○ 도쿄의 다양한 문화콘텐츠에 대해 이해한다.	기존 가치와 새로운 가치의 융합
			개항의 역사와 축제
			문화예술창조 프로젝트
12	[제주도] 신들의 섬, 이야기가 있는 국제자유도시	○ 제주도의 다양한 문화콘텐츠에 대해 이해한다.	자연유산과 해양문화콘텐츠
			다크투어와 스토리텔링
			국경 없는 국제자유도시
13	[칭다오] 푸른[靑] 섬[島]과 같은 휴양과 레저의 해양과학기술도시	○ 칭다오의 다양한 문화콘텐츠에 대해 이해한다.	근대 만국건축박람회장과 역사 문화콘텐츠
			관광휴양산업과 음식문화콘텐츠
			해상실크로드와 해양과학기술 산업
14	[니가타] 설국의 자연친화도시	○ 니가타의 다양한 문화콘텐츠에 대해 이해한다.	전통산업과 최첨단 사업의 공존
			역사와 종교 문화 콘텐츠
			교토 문화예술과 지역 활성화
15	기말시험 (콘텐츠 없음)		

2. 교재 및 참고문헌

1) 강의 교재: 자체 개발

2) 보조 교재: 수업운영 시 교수자 직접 촬영, 멀티미디어 자료, 디지털 기술자료 등의 활용

3. <웰니스 문화의 이해> 교과목 개요서

과목명	웰니스 문화의 이해		운영시기	2022-2
개발 교·강사명	문보영		교과목구분	교양(3학점)
교과목 개요	<p>‘신체적, 정신적, 사회적으로 건강하고 안정된 상태’를 의미하는 웰니스는 융합적인 관점에서 접근한 새로운 건강의 개념이다. 현대사회에서 추구하는 주요한 현상의 하나로 자리 잡은 웰니스 문화는 자기계발과 자아실현, 건강, 행복, 삶의 질과 같은 개인적 차원뿐 아니라 인류 공동체의 번영을 위한 다양한 가치를 포함하고 있다. 본 과목은 우리 삶의 저변을 관통하고 있는 웰니스 문화를 이해하고 이를 기반으로 웰니스를 다양한 분야에 연계, 융합시킬 수 있는 응용력을 육성하고자 하는데 그 목적이 있다. 이를 위해 다학제적인 관점으로 웰니스 이론과 현상을 파악하여 융합적 사고를 위한 기초를 제공하고 인간과 사회에 대한 통합적인 안목을 제시하고자 한다. 수강생들은 이 수업을 통해 바람직한 웰니스 문화와 신체적, 정신적, 사회적으로 건강한 생활방식과 삶의 질 제고에 대해 사고하고 일상생활에서 실천할 수 있는 웰니스에 대한 지식과 소양을 함양할 수 있다.</p>			
평가방법	<ul style="list-style-type: none"> ● 중간고사(30%) : 객관식 30문제, 한 문제당 1점 ● 기말고사(40%) : 객관식 40문제, 한 문제당 1점 ● 출석(10%) : 수업 16회 중 결석 1회 당 1점 감점, 지각 3회 당 결석 1회로 간주 결석 4회 이상 시 미이수(F) 처리 ● 토론활동(10%) : 14개 중 12개 이상 토론 참여 시 만점(10점) 10~11개 토론 참여 시: 9점 8~9개 토론 참여 시: 8점 6~7개 토론 참여 시: 7점 5개 이하 토론 참여 시: 6점 ● 퀴즈(10%) : 42문제 중 40문제 이상 정답 시 만점(10점) 36~39문제 정답 시: 9점 31~35문제 정답 시: 8점 27~30문제 정답 시: 7점 23~26문제 정답 시: 6점 19~22문제 정답 시: 5점 15~18문제 정답 시: 4점 14문제 이하 정답 시: 3점 			
비고	<ul style="list-style-type: none"> - 상세 목차 등은 콘텐츠 개발 과정에서 변경될 수 있음 - 100% 온라인 교과목 - 소속 대학에서 수강신청 후 수도권역 대학원격교육지원센터 LMS에서 강좌 수강 			
주	주차명	학습목표		차시명
1	웰니스란 무엇인가?	웰니스의 개념을 이해하고 삶에서 웰니스의 중요성 인식		웰니스의 정의
				웰니스의 인접개념
				웰니스와 인접개념과의 관계

2	웰니스의 구성요소	웰니스의 다차원적인 구성요소를 이해하고 웰니스 인덱스를 활용한 웰니스 측정을	웰니스의 구성요소
			웰니스 차원의 관리
			웰니스 인덱스
3	웰니스의 역사	웰니스 개념의 역사와 웰니스의 등장배경을 학습하고, 이를 통해 현재의 웰니스와 미래에 웰니스 라이프 실현을 위한 과제 제시	웰니스의 역사적 고찰
			웰니스의 등장배경
			웰니스의 현재와 미래
4	일과 삶의 균형	웰니스 라이프 실현을 위한 일과 삶의 균형 개념과 발전을 학습하고 주요국가의 일과 삶의 균형 정책에 대한 이해를 통해 일과 삶의 균형에 대한 중요성 인식	일과 삶의 균형
			일과 삶의 균형 개념의 발전
			주요국의 일과 삶의 균형 정책
5	웰니스 행동	웰니스 행동에 영향을 미치는 다양한 영향요인과 웰니스 행동에 이르는 과정 이해	웰니스 행동에 영향을 미치는 개인·심리적 요인
			웰니스 행동에 영향을 미치는 사회·문화적 요인
			웰니스 행동 의사결정 과정
6	웰니스 라이프 스타일	웰니스 라이프사이클과 웰니스 라이프스타일을 통한 웰니스 소비자에 대한 이해	웰니스 라이프 사이클
			웰니스 라이프 스타일
			웰니스 라이프 스타일을 적용한 마케팅
7	웰니스 산업	웰니스 산업의 개념과 성장배경, 웰니스 산업의 분류를 통해 웰니스 산업에 대한 전반적인 이해 제고	웰니스 산업의 개념과 성장배경
			웰니스 산업의 분류
			웰니스 시장의 규모와 중요성
8	중간시험 (콘텐츠 없음)		
9	웰니스 관광산업	웰니스 관광 산업의 개념과 웰니스 관광산업의 유형을 통해 웰니스 관광산업에 대한 다각적 이해	웰니스 관광의 개념과 웰니스 관광객
			웰니스 관광산업의 유형과 웰니스 관광시장
			웰니스 관광 트렌드
10	웰니스와 정신건강 [힐링]	정신건강의 중요성과 힐링의 개념에 대해 이해하고, 힐링의 다양한 콘텐츠 사례학습을 통해 웰니스 문화 향유 능력 및 소양 함양	정신건강의 개념과 중요성
			힐링의 개념과 등장배경
			힐링산업의 유형
			글로벌 트렌드와 사례
11	웰니스와 신체건강	신체활동의 효과와 아웃도어	신체활동의 효과

	[신체활동]	레크리에이션 활동의 다양한 콘텐츠 사례학습을 통해 웰니스 문화 향유 능력 및 소양 함양	아웃도어 레크리에이션의 개념과 유형
			글로벌 트렌드와 사례
12	웰니스와 자연 [자연체험]	자연의 혜택과 자연과 농산어촌체험의 다양한 콘텐츠 사례 학습을 통해 웰니스 문화 향유 능력 및 소양 함양	자연의 혜택
			자연과 농산어촌 체험 유형
			글로벌 트렌드와 사례
13	웰니스와 식생활 [슬로푸드]	슬로푸드의 의미를 이해하고 슬로푸드의 다양한 콘텐츠 사례학습을 통해 웰니스 문화 향유 능력 및 소양 함양	슬로푸드의 개념과 등장배경
			슬로푸드 운동의 정신
			글로벌 트렌드와 사례
14	웰니스와 영성 [영성관광]	영성에 대한 개념을 이해하고 영성관광의 다양한 콘텐츠 사례학습을 통해 웰니스 문화 향유 능력 및 소양 함양	영성의 다양한 의미
			영성관광의 의미와 경험
			영성관광의 유형
			글로벌 트렌드와 사례
15	웰니스와 의료 [의료관광]	의료관광을 이해하고, 의료관광의 다양한 콘텐츠 사례학습을 통해 웰니스 문화 향유 능력 및 소양 함양	의료관광의 개념과 유형
			글로벌 의료관광시장의 성장배경
			우리나라의 의료관광의 경쟁력
			글로벌 트렌드와 사례
16	기말시험 (콘텐츠 없음)		

2. 교재 및 참고문헌

1) 강의 교재: 자체 개발

2) 보조 교재:

- Smith, M., & Puczko L.(2013). 웰니스관광론, Health and Wellness Tourism(정구점·이방식 역). 서울: 한울출판사.
- John, W. Travis, M.D., Regina Sarah Ryan(2018). 웰니스 워크북: 건강과 생명력을 어떻게 유지할 것인가(이인숙, 김성재, 방경숙 역). 서울: 학지사메디컬.
- 한국문화관광연구원(2018). 웰니스관광 산업분류 구축방안. 한국관광공사.

4. <품질의 차원> 교과목 개요서

과목명		품질의 차원	운영시기	2022-2
개발 교·강사명		김연성	교과목구분	교양(3학점)
교과목 개요		본 과목에서는 일상에서 소비자들이 좋아하는 제품이나 서비스의 성공 요인을 품질의 차원이라는 관점에서 이해하고 분석하고자 한다. 이러한 과정을 통해서 수강생들은 품질의 차원으로 경쟁하여 사랑받는 우수 사례를 발견하고 활용하는 역량을 개발할 수 있을 것으로 기대된다.		
평가방법		● 중간고사 30% ● 기말고사 40% ● 퀴즈 20% ● 출석 10%		
비고		- 상세 목차 등은 콘텐츠 개발 과정에서 변경될 수 있음 - 100% 온라인 교과목 - 소속 대학에서 수강신청 후 수도권역 대학원격교육지원센터 LMS에서 강좌 수강		
주	주차명	학습목표	차시명	
1	절실함을 극복한 품질 스토리 살펴보기	○ 품질이 성과향상의 돌파구임을 이해 ○ 품질로 성공하는 사례 분석	위기극복의 돌파구	
			품질은 타협하지 않는다	
			품질을 통해 기업을 이해한다	
2	좋은 품질의 구성요소 분석하기	○ 품질의 차원 연구에 대한 이해 ○ 최신의 이론과 사례 이해	제품의 품질 차원	
			서비스의 품질 차원	
			새로운 품질 차원	
3	핵심 성능	○ 품질의 핵심 성능을 이해 ○ 적용 사례 분석하기	핵심 성능의 이해	
			무선 청소기의 성능	
			미로 가습기의 핵심 성능	
4	특징	○ 색다름과 특징의 이해 ○ 적용 사례 분석하기	특징의 이해	
			SSG 푸드마켓 청담점	
			전기자동차	
5	편의성	○ 불편함 없는 편의성의 이해 ○ 적용 사례 분석하기	편의성의 이해	
			마켓컬리의 샐러드배달	
			그레이즈의 간식배달	
6	신뢰성과 내구성	○ 언제나 처음같은 신뢰성과 내구성의 이해 ○ 적용 사례 분석하기	내구성과 신뢰성의 이해	
			LG전자 냉장고	
			오투기 카레	
7	서비스가능성	○ 서비스가능성의 의미 이해 ○ 적용 사례 분석하기	서비스가능성의 의미	
			현대차 AI 카닥터 서비스	
			롤스로이스 항공기 엔진 사업부	
8	중간시험 (콘텐츠 없음)			

9	리드타임과 대기시간	<ul style="list-style-type: none">◦ 기다림의 스마트화 이해◦ 적용 사례 분석하기	리드타임과 대기시간의 이해
			나우웨이팅의 대기 관리
			스타벅스의 드라이브 스루 (DT)
10	심미성	<ul style="list-style-type: none">◦ 스스로 보기에 좋은 것인 심미성의 이해◦ 적용 사례 분석하기	심미성의 이해
			느낌 좋은 식음료
			초프리미엄 가전
11	개인적인 이미지	<ul style="list-style-type: none">◦ 개인적인 이미지 개념 이해◦ 적용 사례 분석하기	개인적인 이미지의 의미
			디자이너 브랜드
			파타고니아 자켓
12	고객맞춤화	<ul style="list-style-type: none">◦ 잘 맞춰주는 능력으로 승부를 거는 고객화를 이해하기◦ 적용 사례 분석하기	고객화의 이해
			고 피자과 블레이즈 피자
			삼성전자 프리즘 프로젝트
13	상호작용 하기	<ul style="list-style-type: none">◦ 상호작용의 개념을 이해하기◦ 적용 사례 분석하기	상호작용의 의미 이해
			카카오뱅크의 혁신
			아마존 고의 혁신
14	새로운 품질 차원 종합	<ul style="list-style-type: none">◦ 새로운 품질 차원을 찾아내서 기회로 만들어낸 사례 분석하기◦ 착하고 사랑받는 한미일 대표 기업 사례 분석, 시사점 정리하기	블랙야크의 K-rPET 프로젝트 (한)
			나이키의 지속가능한 운동화 (미)
			발뮤다의 토스터기(일)
15	혁신으로 거듭나기	<ul style="list-style-type: none">◦ 품질을 통한 혁신으로 사랑받는 사례 종합하기◦ 미래에 등장할 새로운 트렌드 생각해 보기	디지털 전환기의 품질
			품질4.0으로의 발전
			품질이 산업, 혁신이 능력
16	기말시험 (콘텐츠 없음)		

2. 교재 및 참고문헌

1) 강의 교재: 김연성 저, 품질의 차원, KSAM, 2020.

2) 보조 교재: 유한주, 김연성, 정욱, 박미재 공저, 품질경영, 생능, 2021.