

SIT-KMU Student Design Workshop 2024

신청/진행 가이드



개요

취지: 시바우라 공업대학(일본) 디자인공학과와 국민대학교(한국) ID학과 및 조형대학 학생간의 디자인 워크숍 교류

단기 워크숍을 통해 디자인 결과물을 만들어낸다. 결과물의 마감 품질이 아니라 워크숍 과정의 즐거움과 협업의 하모니에 가치를 둔다.

워크숍 결과물 중 우수작을 선정하여 국제공모전 또는 학술대회에 발표할 것을 권장함.

기간: 2024.02.14(수)~22(목) (8박 9일)

* 개인별로 일정변경(워크숍 시작 전 도착, 종료후 나중에 귀국) 가능함(일정,위치 파악되도록 할 것).

장소.주최: 시바우라공업대학교 토요스 캠퍼스 (3-chōme-7-5 Toyosu, Koto-ku, Tokyo 135-8548)

JASSO(일본학생지원기구)지원. 참가자 1인당 8만엔 지급(일본 도착당일 현금지급)

* 공동행사 비용 및 신중한 신청을 위해 디파짓 금액 5만원을 신청자 확정단계에서 수거함.

* 단순 변심으로 참가를 취소할 경우에는 디파짓 금액을 반환하지 않음.

* 공동행사 비용으로 워크숍 기간 중에 추가로 행사진행비를 수거하게 될 것임.

참가인원: 총60명 (공디과 학부생 약 35명, 대학원생 약 0명, 타과생 약 00명 계획)

* 워크숍의 성공적 진행을 위해 인솔교수가 참가신청 학생을 임의로 선발, 제한할 수 있음.

인솔교수: 연명흠, 남원석

숙식: 개인별로 준비함. *원하는 학생끼리 Air-bnb 공동 예약을 권장함.

photos(2023)



Welcome Party



Orientation

Farewell Party



photos(2023)

Special Lecture:
정의철 교수
(서울대)



Special Lecture:
김도형, 윤진희 동문

photos(2023)



Field Trip

Cultural Experience



photos(2023)

Mentoring



Tram Project



Final Presentation



워크샵 결과물의 활용성과

DSUS Proceeding 발표

디자인교육 방법으로서의 국제교류를 통한 워크숍의 고찰

A Study on the Workshop through International Exchange as a Design Education Method

저자: 양원석, 연명흠 / 2017 봄



행복한 가족 여행을 위한 오미쿠지 여행 게임 팩 제안

A Proposal about Travel Omikuji Game Pack for Happy Family Trip

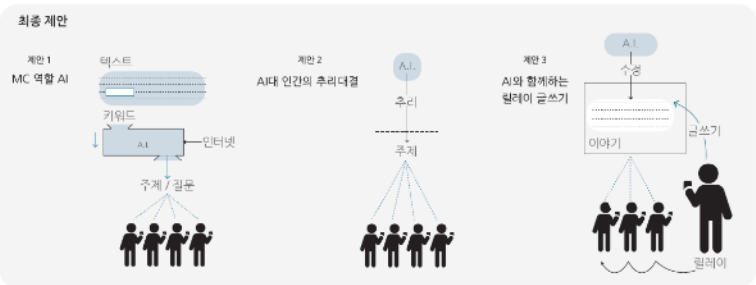
저자: 이규대, 손효원, 황가영, 장승희, 레오 미츠타, 켄타로 니야, 마사요시 타카야마, 양원석, 연명흠 / 2017 봄



일상 속 인간관계 증진을 위한 릴레이 소설쓰기 앱 제안

A Proposal of Relay Novel Writing App to Improve Human Relationships in Daily life

저자: 김학영, 임예경, 현동희, 기무라 아츠야, 사토 아카네, 후쿠다 세이야, 양원석, 연명흠 / 2020 봄



Design Works 학술지논문

여행지에서의 추억회상을 위한 공감각적 심상활용 제품서비스 제안

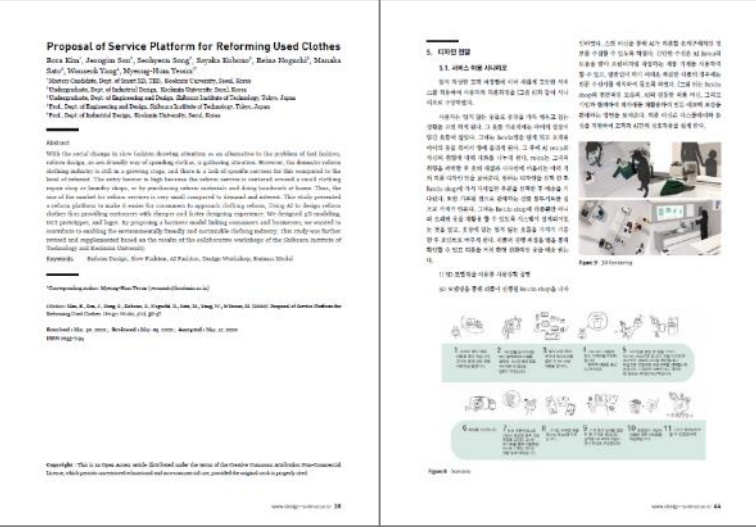
Proposition of Product Services that Enable to Recall Memories from Travel Experience Using Synesthesia

저자: 김지향, 김예진, 김현진, Kohei Hada, Nakao Kaeda, Yoshidomi Ayano, 양원석, 연명흠 / 2020

헌 옷 리폼을 위한 서비스 플랫폼 디자인 제안

Proposal of Service Platform for Reforming Used Clothes

저자: 김보라, 손정임, 송서현, Sayaka Kubono, Reina Noguchi, Manaka Sato, 양원석, 연명흠 / 2020

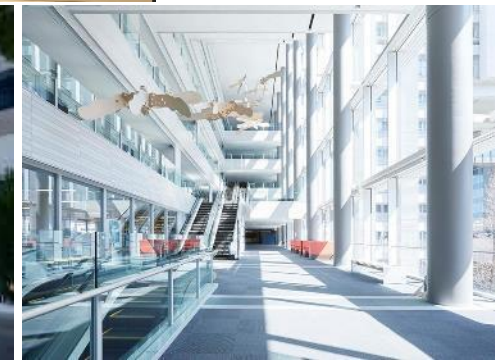


시바우라공업대학교

일본의 정상급 공과대학교 <http://global.shibaura-it.ac.jp/en/>



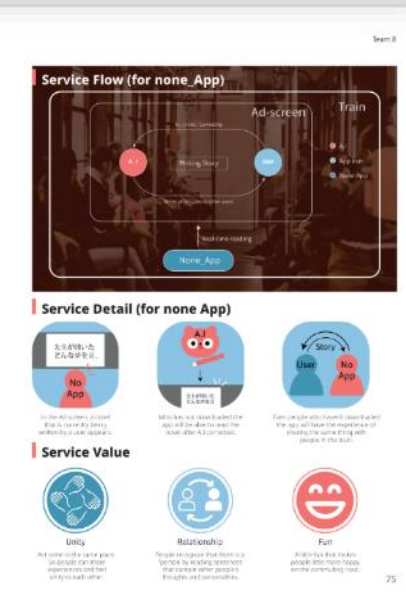
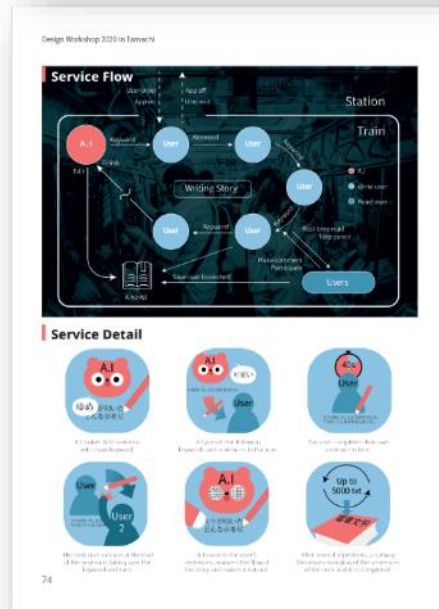
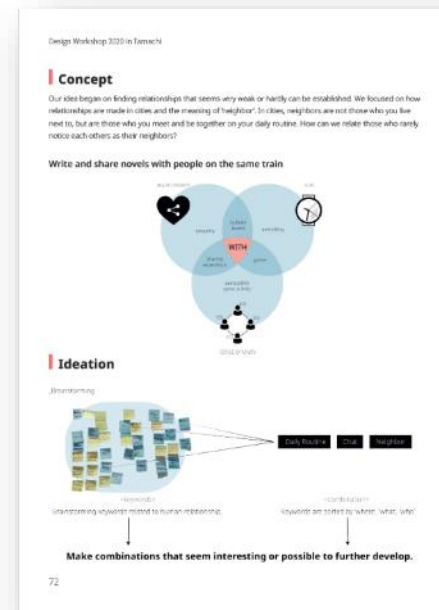
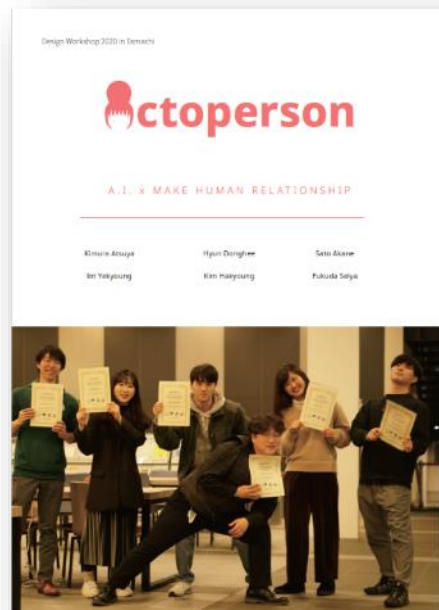
초청교수: 양원석
Product Design Course,
Dept. of Engineering
and Design



워크샵 결과물 및 작업이미지(2023)

팀별 최종 제출물
(8page 자료)

결과보고서 책자



스케줄(잠정안)

* 일본 체류일이 항공기 이착륙 시간 기준으로 만 8일이상이어야 함. 입국: 2024.2.14. 1PM 이전. 출국: 2024.2.22. 2PM 이후

	2024-2-14 (Wed)	2024-2-15 (Thu)	2024-2-16 (Fri)	2024-2-17 (Sat)	2024-2-18 (Sun)	2024-2-19 (Mon)	2024-2-20 (Tue)	2024-2-21 (Wed)	2024-2-22 (Thu)				
ROOM													
AM 10:00		Imaging - Theme / Project planning	Research (Field work / Free time)	Definition - affinity diagram / diagramas / persona ...	Concept Making	Prototyping Scenario Storyboard L-F prototyping	Prototyping Scenario Storyboard L-F prototyping	Test Preparation for PT					
AM 11:00													
PM 12:00													
PM 1:00	Reception (KMU only)	LUNCH TIME											
PM 2:00	Opening	preview - themes	Research (Field work / Free time)	Ideation	Mid-Check	Prototyping Scenario Storyboard L-F prototyping	Test UT Role-playing	Presentation (Panel)	2시 이후 출국가능				
PM 3:00		Research - desk R. / observation ...											
PM 4:00	Grouping & Ice breaking, team name			Japanese Culture (Yukata Experience) GLC 4 Floor	Ideation								Documentati on
PM 5:00													
PM 6:00	Welcome party						Farewell party						
PM 7:00													

진행일정 및 준비서류



[신청링크](#)

- ~2023/10/20 신청(google form. <https://forms.gle/KvkVuMH83KCN1PQRA>)
- ~2023/10/27 신청 명단 확정, 학년대표학생 선정 *워크샵의 성공적 진행을 위해 인솔교수가 참가학생 선발을 결정할 수 있음.
- ~2023/11/24 명단정보 및 신청서류 제출. *여권만료기간 확인 필요(6개월 이상). *gPBL2022(Kookmin Univ.)~.xlsx 참고 *파일명규칙 엄수!
 디파짓 비용 수거(5만원) * 합당한 사유없는 한 No-show시 환불하지 않음
 항공권 구매 및 숙박처 예약 *개인별 구매 후, itinerary/숙박지 정보 보고할 것
 건강검진 및 (영문)증명서 발급, 백신 3차이상 접종증명서
- ~2024/01/15 추가서류(건강검진,E-ticket,여행보험) 제출

2023년 자료임.
올해도 비슷한
시기가 될 것으로
예상할 것

	#		Application documents		File Name	Type of submission file	Deadline
Collective	0	<input type="checkbox"/>	Prescribed Form0	Member list	00-PBL-UnivName-Member list	Excel	Nov. 25, 2022 (2.5 months before arrival)
Individual <student only> *For accompanying persons, only passport copy is required.	1	<input type="checkbox"/>	Prescribed Form1	Application Form	01-PBL-Form1-UnivName-ApplicantName	Excel	
	2	<input type="checkbox"/>	Prescribed Form2	Pledge	02-PBL-Pledge-UnivName-ApplicantName	PDF (Scanned Data with signature)	
	3	<input type="checkbox"/>	Prescribed Form3	GPA Conversion Tool to apply for JASSO Scholarship	03-PBL-GPAconversion-UnivName-ApplicantName	Excel	
	4	<input type="checkbox"/>	-	An official transcript of the applicant's academic record in the last one academic year (in English)	04-PBL-Transcript-UnivName-ApplicantName	PDF	
	5	<input type="checkbox"/>	-	Copy of applicants Passport (Photo and signature should be on the page)	05-PBL-Passport-UnivName-ApplicantName	PDF	
	6	<input type="checkbox"/>	-	Your portrait photo as jpeg	06-PBL-Photo-UnivName-ApplicantName	JPEG	
	7	<input type="checkbox"/>	Prescribed Form4	Medical checkup	07-PBL-Health-UnivName-ApplicantName	PDF (Scanned Data with signature)	Jan. 20, 2023 (2 weeks before arrival)
	8	<input type="checkbox"/>	-	Copy of E-ticket	08-PBL-Etkt-UnivName-ApplicantName	PDF	
	9	<input type="checkbox"/>	-	Copy of Certificate of Travel Insurance covering whole program period	09-PBL-Insurance-UnivName-ApplicantName	PDF	
	10	<input type="checkbox"/>	-	Information of your accommodation (Name, Address, Tel#)	Please inform us the booking information once you researve your accommodation. *If necessary, please check "Hostel list" on the last sheet of this file.		1 week after the program finishes
11	<input type="checkbox"/>	-	Completion Report of JASSO Student Exchange Support Program	11-PBL-Report-UnivName-ApplicantName Please fill out pre-arrival section first before your arrival in Japan, and fill out the rest of section after the program, and submit to us within 1 week after the program finishes.	Excel		

적합한 신청자, 의무

아래와 같은 학생이 SIT-KMU Design Workshop에 적합합니다. 스스로 자문해보기 바랍니다.

- ✓ 나는 팀작업의 즐거움과 장점을 알고 있으며, 즐거운 팀작업을 위해 노력할 자세가 되어있다.
- ✓ 나는 즐겁고 밝은 태도로 동료들을 대할 것이며, leader-ship과 함께 follow-ship을 갖추고 있다.
- ✓ 나는 디자인이 멋진 외형을 만드는 것에 그치지 않음을 알고 있으며, 사용자와 사용맥락에 대한 이해와 통찰에서 혁신적인 디자인이 나올 수 있다고 생각한다.
- ✓ 나는 사용자경험디자인 및 서비스디자인에 대해 어느 정도는 알고 있거나 경험이 있다.
- ✓ 나는 워크샵 기간 동안 관광 등을 위한 개인적인 일정으로 인해, 팀작업을 게을리하지 않을 것이다.
- ✓ 나는 제출해야 할 서류, 설문지, 결과보고서 등을 성실히 준비하고 제출하겠다.